

howto/nl/play

From Wormux

Contents

- [1 Inleiding](#)
- [2 Een spel starten](#)
- [3 Spelen!](#)
- [4 Camera](#)
- [5 Online spelen](#)
- [6 Extra Informatie](#)
- [7 Toetsenoverzicht \(Engels\)](#)

Inleiding

[\[edit\]](#)

De oorlog is begonnen!

Laat de mascottes van je favoriete vrije software titels het uitvechten in de Wormuxarena met behulp van dynamiet, granaten, honkbalknuppels en bazooka's. Vermorzel je tegenstanders in een geestige tweedimensionale cartoony spelomgeving.

Elke speler (2-4 op dezelfde PC of vanaf versie 0.8 met een netwerk/internetspel) bestuurt een team naar zijn eigen keus (Tux, gnu, firefox, wilber, ...) en moet de vijanden met meer en minder gebruikelijke wapens de vijanden vernietigen.

Hoewel een beetje strategie wel nodig is om te overleven, is Wormux hoofdzakelijk een “gezellig massavernietigingspel” waarin, beurt voor beurt, elk teamlid zoveel mogelijk schade probeert te veroorzaken bij de tegenstander.



Aan het begin van het spel heeft elke speler een team dat bestaat uit een aantal karakters (standaard 6) die lijken op een Vrije Software mascotte (Bijvoorbeeld 6 Tux en 6 Nupik in een 2 speler spel). De karakters worden willekeurig verspreid over een tweedimensionaal landschap ongeveer zoals in platformgames.

In elke beurt die je krijgt is het je doel om schade aan te richten bij de vijandelijke teams, waarbij je slim gebruik maakt van je wapens en de grond(vallen doet pijn, karakters kunnen erg slecht zwemmen en het verlaten van het landschap is ook dodelijk). Een beurt bestaat uit een speler die de controle krijgt over een karakter van zijn of haar eigen team voor een bepaalde tijd(standaard 60 seconden). Elk karakter kan bewegen en kan één wapen per beurt gebruiken. Nadat een speler zijn beurt beëindigt, is de volgende speler aan de beurt en zo gaat het door...

Je wint het spel als jouw team het enige team is met nog minstens 1 levend karakter.

Een spel starten

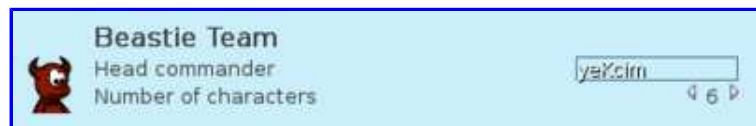
[\[edit\]](#)

Hoofdmenu:

Klik op "Spelen" om in het spelmenu te komen:

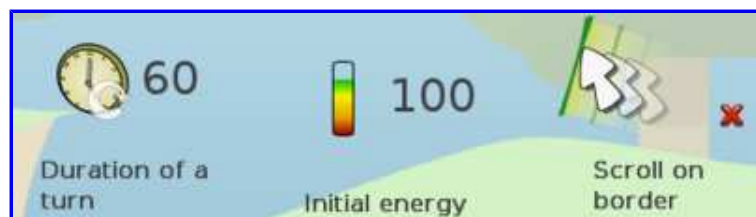


Wormux is een multilplayer spel. Er moeten dus 2, 3 of 4 spelers op dezelfde computer spelen. Het aantal spelers in in te stellen door het aantal teams te verhogen of verlagen.



Elke speler bestuurt een team wiens doel het is om vijandelijke teams te vernietigen. Elk team bestaat uit 2 tot 10 karakters(standaard 6). Het is niet verplicht om hetzelfde aantal karakters in elk team te hebben. Je kunt het aantal karakters van elk team veranderen om het spel in balans te brengen bij zwakke en sterke spelers. De mascotte waarmee je gaat spelen is instelbaar door met de linker- en rechtermuisknop op het hoofd van de mascotte te klikken. De naam voor je team kan ingesteld worden in het tekstvakje naast "Hoofdcommandant".

Het slagveld is een kaart. Er zijn veel kaarten met verschillende eigenschappen, kies er een naar eigen voorkeur! Sommige kaarten bevatten water onderin waar karakters in kunnen verdrinken, terwijl anderen een dak hebben die bepaalde wapens, zoals luchtaanvallen, blokkeren.

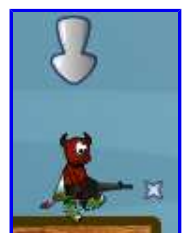


Wormux wordt per beurt gespeeld en alle spelers gebruiken hetzelfde toetsenbord en dezelfde muis tijdens hun beurt. Een beurt duurt standaard 60 seconden, maar kan anders ingesteld worden door met de linker- of rechtermuisknop op het getal te klikken boven "Duur van een beurt". Op dezelfde manier kan de hoeveelheid energie van elk karakter, de zwaartekracht, de karakterschakeling en de doodsmodus worden ingesteld.

Druk op Enter of klik op  om te beginnen met spelen!

Spelen!

[\[edit\]](#)



Als het spel begint wordt er een willekeurig karakter geselecteerd. Dit actieve karakter is te herkennen aan een stuitend pijl boven zijn hoofd. De speler in wiens team dit karakter zit heeft nu de controle over dit karakter en kan nu schade aanrichten aan de vijand(en). Het karakter kan bewogen worden met de linker en rechter pijltjestoets. Om over obstakels heen te komen kan er op verschillende manieren gesprongen worden met de Enter, Backspace of B toets. Hiermee kun je dichterbij je vijand komen voor betere trefkansen, of juist vluchten voor naderend gevaar, zoals stijgend water, luchtaanvallen, of dreigende opponenten. Als je een ander karakter uit jouw team wilt besturen, kun je tussen je karakters wisselen, mits dit zo is ingesteld, met behulp van de Tab toets of door op een

ander karakter te klikken. Dit kan echter alleen wanneer je het karakter nog niet hebt verroerd.

Klik om een wapen te selecteren op de rechtermuisknop en selecteer een wapen uit het menu.



Gaan en staan waar je wilt kan bemoeilijkt worden door de omgeving. Gebruik het ninja touw, het jetpack, de parachute, de teleportatie of het lage zwaartekracht pak om je verder te bewegen.

Met bewegen alleen kun je de vijand niet vernietigen. Je moet een wapen in de hand nemen om te strijden. Er zijn een aantal wapens die allemaal verschillen op het gebied van bruikbaarheid, bereik en de hoeveelheid schade die het wapen aanricht. De meeste wapens worden afgevuurd door op de spatiebalk te drukken. Hoe langer de spatiebalk ingedrukt blijft, des te sneller en verder vliegt het projectiel. Andere wapens worden afgevuurd door met de linkermuisknop op het doelwit te klikken. Sommige wapens moeten worden gericht met de boven en onder pijltjestoets voordat ze worden afgevuurd met de spatiebalk. Om nauwkeuriger te richten kun je shift ingedrukt houden. Wapens zoals de granaat hebben een verstelbare ontsteker die jou in staat stelt in te stellen na hoeveel tijd(in seconden) het explosief ontploft nadat je het geworpen hebt. Dit kan gevarieerd worden met de nummertoeetsen 1 t/m 5 of met het bladerwiel van de muis.

[\[edit\]](#)

Camera

Soms geeft de camera niet het deel van het speelveld weer waar jij naar wilt kijken. Je kunt de camera besturen met de volgende toetsen

- Om de camera te centreren op het actieve karakter, druk op C of klik op de middelste muisknop/bladerwiel.
- Om de camera handmatig te besturen kun je de muis bewegen terwijl je de Ctrl toets of middelste muisknop/bladerwiel ingedrukt houdt.
- Als de optie "Scroll bij de rand" aan staat (standaard), kun je de camera bewegend door de muis naar de rand van het scherm te bewegen in de richting waarnaar je de camera toe wilt bewegen.

Online spelen

[\[edit\]](#)

Het is sinds versie 0.8 mogelijk om via het internet of een lokaal netwerk te spelen. Er is een indexserver die alle beschikbare spelservers in een lijst zet waardoor het verbinden erg makkelijk is. Voor servers wordt standaard poort 3826 gebruikt. Voor meer informatie leest u de [Handleiding online spelen](#).

Extra Informatie

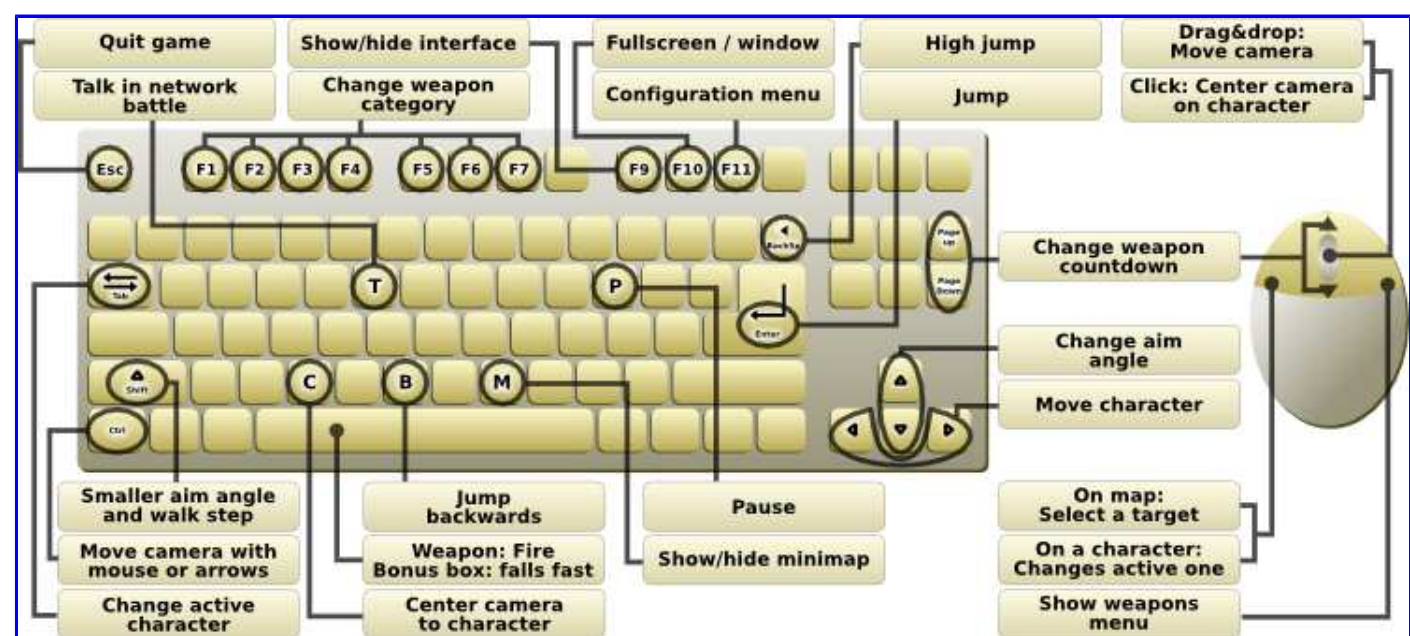
[\[edit\]](#)

Beta-mogelijkheid van versie 0.8:

- Computerspelers en kunstmatige intelligentie (AI)
 - Dit is een beta onderdeel bedoelt voor de toekomstige 0.9. Verwacht er nu nog niet te veel van.
 - Voer 'AI-stupid' als naam in bij hoofdcommandant.
 - Bugs hierin worden voorlopig niet gerepareerd.

Toetsenoverzicht (Engels)

[\[edit\]](#)



Retrieved from "<http://www.wormux.org/wiki/howto/nl/play.php>"